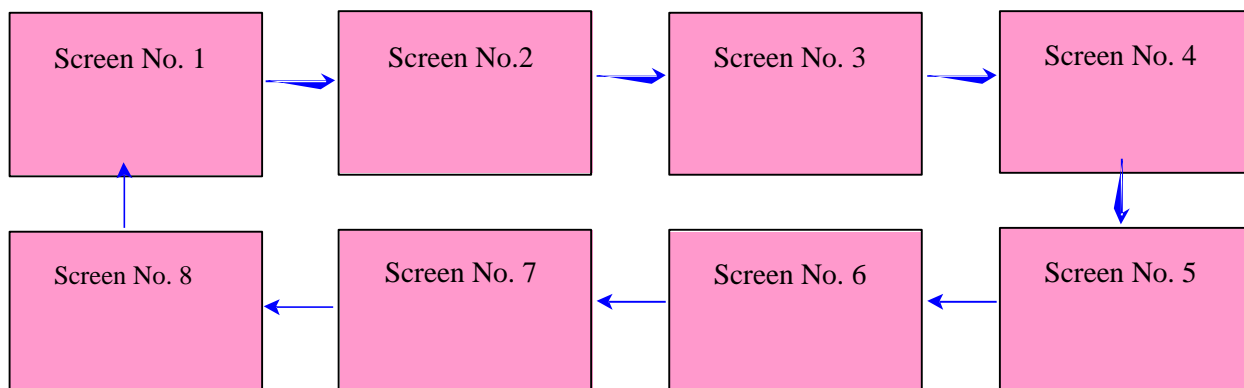


Automatyczna zmiana ekranu z wykorzystaniem skryptu

1. Wstęp

Funkcja skryptu może być wykorzystana przy zmianie ekranu, która ma odbywać się w ustalonym czasie.

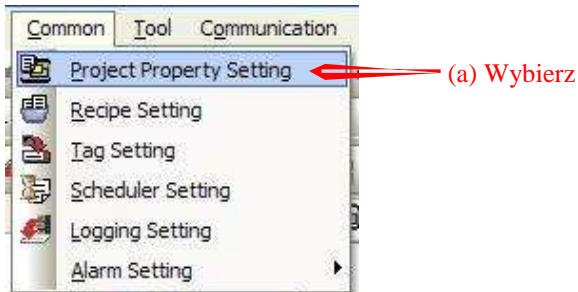


W celu łatwiejszego zrozumienia proszę otworzyć plik „7. Automatyczna zmiana ekranu z wykorzystaniem skryptu.xpd” w XP-Builder.

2. Tworzenie zawartości ekranu

(1) Wybierz „Project Property Setting”

z menu.

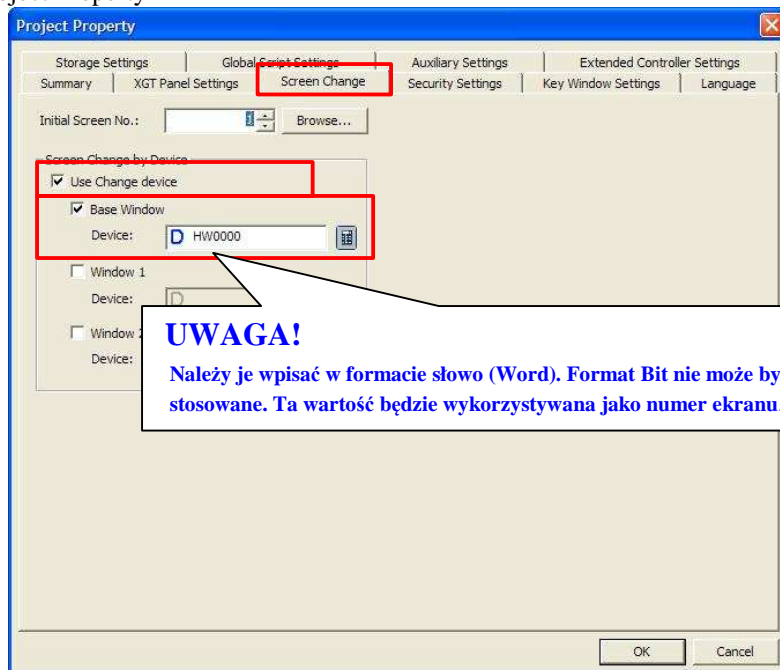


(2) Select 'Screen Change' from 'Project Property'

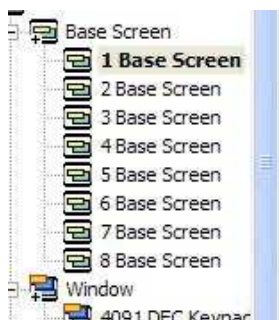
(a) Wybierz zakładkę 'Screen Change'.

(b) Zaznacz „Use Change device”

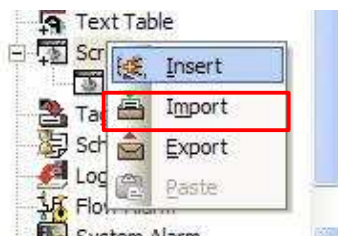
(c) Wpisz komórkę pamięci.



(3) Utwórz kilka ekranów.



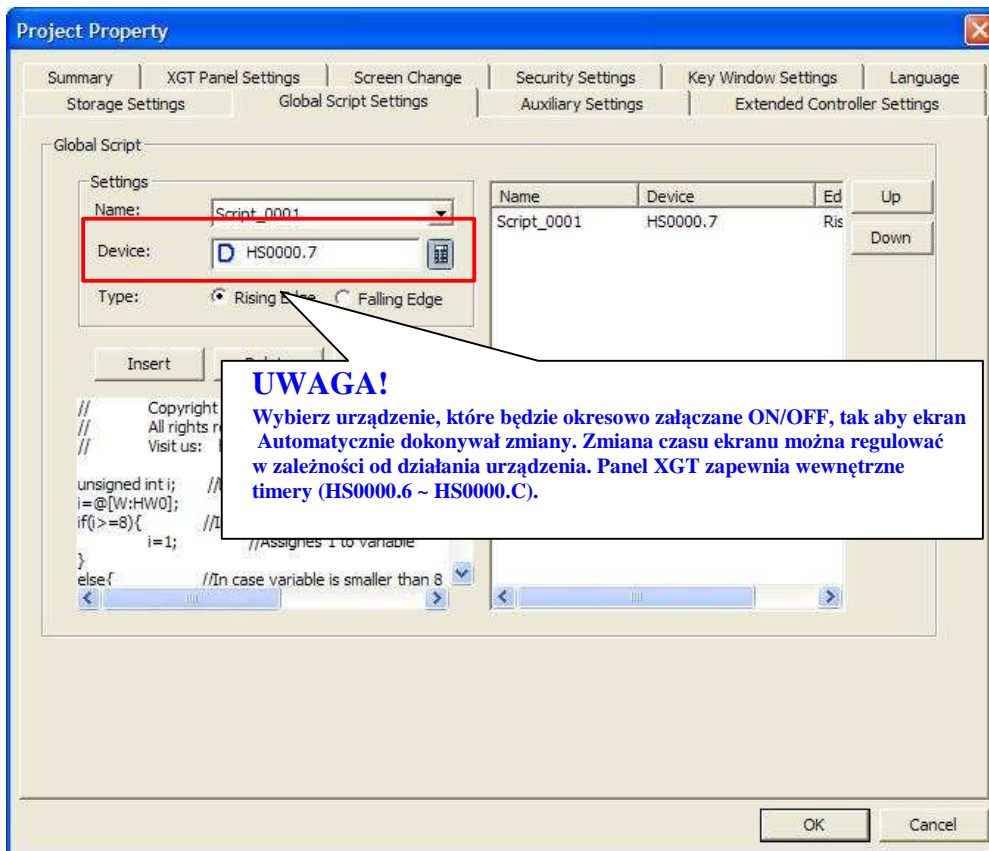
(4) Utwórz skrypt



(5) Napisz w utworzonym skrypcie program.

```
1 // Copyright (c) 2004~2006
2 // All rights reserved.
3 // Visit us: http://www.lsis.biz
4
5 unsigned int i; //Declares unsigned int type variable
6 i=@[W:HW0]; //Assignes HW0000 to variable
7 if(i>=8){ //In case variable is larger than or same with 8
8     i=1; //Assignes 1 to variable
9 }
10 else{ //In case variable is smaller than 8
11     i+=1; //Increased by 1
12 }
13 @[W:HW0]=i; //Assignes variable to HW0000
14 Buzzer(); //Buzzer On
15
16 ERROR:
17 {
18 }
19 }
20 |
```

(6) Dodaj stworzony skrypt w „Global Script Settings”.



Adresy	Ustawienia
HS0000.6	500msec On-Of Timer
HS0000.7	1 Sec. On-Off Timer
HS0000.8	2 Sec. On-Off Timer
HS0000.9	5 Sec. On-Off Timer
HS0000.A	10 Sec. On-Off Timer
HS0000.B	30 Sec. On-Off Timer
HS0000.C	60 Sec. On-Off Timer

3. Weryfikacja poprzez symulację.

Wybierz ikonę  z XP-Builder menu



Następujący komunikat zostanie wyświetlany, jeśli są błędy w danych na ekranie.



W przypadku braku błędów, symulator będzie działał jak poniżej.

Zmiana ekranów następuje co sekundę od 1 – 8.

