Automatyczna zmiana ekranu z wykorzystaniem skryptu

1. Wstęp

Γ

Funkcja skryptu może być wykorzystana przy zmianie ekranu, która ma odbywać się w ustalonym czasie.



W celu łatwiejszego zrozumienia proszę otworzyć plik "7. Automatyczna zmiana ekranu z wykorzystaniem skryptu.xpd" w XP-Builder.

- 2. Tworzenie zawartości ekranu
 - (1) Wybierz "Project Property Setting"



(2) Select 'Screen Change' from 'Project Property'

	Project Property
a) Wybierz zakładkę 'Screen Change'.	Storage Settings Global Cariet Extings Auxiliary Settings Extended Controller Settings Summary XGT Panel Settings Screen Change Security Settings Key Window Settings Totibal Screen No : Image Provide Image
b) Zaznacz "Use Change device"	Screen Change by Device. ✓ Use Change device
e) Wpisz komórkę pamięci.	Device: D HW0000
	Window i Device: UWAGA! Należy je wpisać w formacie słowo (Word). Format Bit nie może być stosowane. Ta wartość będzie wykorzystywana jako numer ekranu.
	OK Cancel

(3) Utwórz kilka ekranów.



LS Industrial Systems

(4) Utwórz skrypt

I



(5) Napisz w utworzonym skrypcie program.



(6) Dodaj stworzony skrypt w "Global Script Settings".

Project Property				E
Summary XGT Panel Settings Screen Change Storage Settings Global Script Settings	Security Settings	s Key Window js Exten	Settings	Language er Settings
- Global Script			10-	
Name:	Name	Device	Ed	Up
Device: D HS0000.7	Script_0001	HS0000.7	Ris	Down
Type: Rising C Falling Edge				
// Visitus: unsigned inti; // i=@[W:HW0]; //i if(i>=8){ //I i=1; //Assignes 1 to variable	ał zmiany. Zmia urządzenia. Pan 00.C).	na czasu ekranu el XGT zapewni	można re a wewnęt	egulować rzne
else { //In case variable is smaller than 8	<u><</u>	1	2	
		ĺ.	ОК	Cancel

Adresy	Ustawienia
HS0000.6	500msec On-Of Timer
HS0000.7	1 Sec. On-Off Timer
HS0000.8	2 Sec. On-Off Timer
HS0000.9	5 Sec. On-Off Timer
HS0000.A	10 Sec. On-Off Timer
HS0000.B	30 Sec. On-Off Timer
HS0000.C	60 Sec. On-Off Timer

1-4

3. Weryfikacja poprzez symulację.

Γ

Wybierz ikonę 🛃 z XP-Builder menu Następujący komunikat zostanie wyświetlany, jeśli są błędy w danych na ekranie.

XP-Buil	der 🛛 🕅
1	This project has some errors. Run [Tool]-[Data check]

W przypadku braku błędów, symulator będzie działał jak poniżej.

Zmiana ekranów następuje co sekundę od 1 - 8.

